

DAFTAR REFERENSI

- Al Mahal Ramadano, M., & Huda, N. (2022). Rancang Bangun UI/UX Pre-Order Dekorasi Pernikahan Pada Wedding Organizer DSN Design and Build UI/UX Wedding Decoration Pre-Order on DSN Wedding Organizer. *Jurnal Bina Komputer*, 4, 9–16.
- Alfajri, M. F. (2020). *Perencanaan strategi digital pada sribu.com menggunakan metode design thinking*. 224. <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/56136>
- Arrias, J. C., Alvarado, D., & Calderón, M. (2019). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title*.
- Assad, A. Al, Altarisa, N. S., Anjelina, A., Myrizky, M., Nirwana, M. R., & Pribadi, M. R. (2022). Pengembangan UI / UX Aplikasi Int Hotel Menggunakan Metode Design Thinking Empathize Define Ideate Prototype Test. *MDP Student Conference 2021*, 436–441.
- Dharma, Y. A., Fadli, M., Pribadi, M. R., & Wijaya, V. (2022). Pengembangan UI/UX pada aplikasi Go-Print Dengan menggunakan metode design thinking. *MDP Student Conference 2022, 2021*, 392–397.
- Firdausi, F. A. (2021). *Marketplace Umkm Digidesa Menggunakan Metode Design Thinking*.
- Garrett, J. J. (2011). The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond (2nd Edition) (Voices That Matter). In *Elements*.
- Kim, Y.-J. (2020). Adopting Design Thinking for Website Innovation: Case Studies of Korean Award Winners. *Korean Society for Emotion and Sensibility*, 23(1), 57–68. <https://doi.org/10.14695/kjsos.2020.23.1.57>
- Nabila, G., Stephanie, & Wahyuni, S. (2022). Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas. *Mdp Student Conference (Msc) 2022*, 231–238.
- Novianto, A. R. (2022). *Pengembangan Desain UI / UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design*. 2, 21–32.
- P, H. N. N., Stanly, J., K, D. D., Lie, J., Wijaya, R., & Irsyad, H. (2022). Perancangan UI / UX Pada Aplikasi Bapakkost Idemopet dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference 2022, 1(1)*, 504–511.
- Ridwansyah, A. R., Dinata, C., Savitri, N., Rahmawati, N., Herdiana, N., & Rahman, A. (2022). Perancangan UI / UX Pada Aplikasi Bapakkost Idemopet dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP Student*

Conference 2022, 1(1), 504–511.

Santoso, H. B. (2021). Persona, skenario, dan storyboard. *Persona, Skenario, Dan Storyboard*, 60.

Susanti, E., Fatkhiyah, E., & Efendi, E. (2019). Pengembangan Ui/Ux Pada Aplikasi M-Voting Menggunakan Metode Design Thinking. *Simposium Nasional RAPI XVIII*, 364–370.

Vallendito, B. (2020). Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking. *Barly Vallendito*, 30.

Wahyu, S., & Asri, S. (2021). Perancangan Konsep Dan Evaluasi Desain User Experience Pada Aplikasi Mobile Penyedia Tempat Layanan Fitness Dengan Pendekatan User-Centered Design. *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK) 2021*, 446–451.

Yablonski, J. (2020). Laws of UX Principle. *O'Reilly Media*. <https://content-select.com/de/portal/media/view/5f4a4d25-f458-43bb-a3a6-0ee6b0dd2d03>

Nielsen, J. (2003). Usability 101: Introduction to Usability. Retrieved November, 20, 2022, from Nielsen Norman Group website: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability>